

# API Brazutec 1.5

## Interface de Programação de Aplicativos da modificação Brazutec para Minetest versão 1.5

1. Termos reservados e nomeações.
  - a. Modificações de aplicativos para brazutec (ou mods apps) devem ter seus nomes compostos sempre dois termos separados por sublinhado ( `_` ) sendo o primeiro, *brazutec*, e o segundo, um termo qualquer como por exemplo, *mapas* (nesse exemplo o mod se chamaria *brazutec\_mapas* ).
  - b. Não deve ser usado como nome de mods os seguintes termos reservados:
    - i. instalar (`brazutec_instalar`)
    - ii. estanciar (`brazutec_estanciar`)
    - iii. pegar (`brazutec_pegar`)
    - iv. definir (`brazutec_definir`)
  - c. Todas as variáveis globais devem ter no mínimo 3 termos (nomes) separados por sublinhado ( `_` ) sendo sempre o primeiro *brazutec* e o segundo um nome do mod adicional de aplicação. Exemplo: `brazutec_mapas_slot` . (Obs.: Não pode ter apenas dois termos como por exemplo `brazutec_mapas` ).
  - d. Todos o nomes de texturas devem seguir o mesmo modelo das variáveis globais descritas no item 1.c. (Obs.: Não pode ter texturas com apenas 2 termos como por exemplo `brazutec_mapa.png` ).
  - e. Todos os nomes de funções globais devem seguir o mesmo modelo das variáveis globais descritas no item 1.c. .

## 2. Ferramentas para aplicativos utilitários no CUB (Computador Utilitário Brazutec).

### a. Função de instalação simples.

Essa ferramenta permite uma instalação simples ao CUB, você só precisa enviar a *textura* e um *campo* de um botão (exemplo: `brazutec_mapas_botao_inicial`) através da função `brazutec_instalar_em_cub(textura, campo)`.

Exemplo:

```
local textura_a_enviar = "textura_exemplo.png";
local botao_a_enviar = "botao_exemplo";

brazutec_instalar_em_cub(textura_a_enviar,botao_a_enviar);

minetest.register_on_player_receive_fields(function(player, formspec, fields)
    if fields.botao_exemplo then
        -- seguir rotina do seu mod normalmente
    end
end)
```

O `formname` retorna com valor serializado da coordenada do computador onde o jogador acessou a `desktop`.

### b. Forms Specs da interface principal.

Algumas formspecs que você pode utilizar no seu mod. Uma utilização recomendável é a `desktop` do CUB para que o jogador retorne a ela quando terminar de usar a formspec do seu mod (Você pode usar um botão de voltar para que o jogador volte para a `desktop` do CUB).

Veja as formspecs:

Função	Nome
Desktop principal do laptop CUB	<code>brazutec_laptop.desktop</code>